**String, StringBuffer, y StringBuilder:**

•Los objetos String son inmutables, y las variables de referencia String no.

•Si asignas una referencia String a una nueva cadena, la String antigua se perderá.

•La clase String es final, sus métodos no se pueden sobrescribir.

Cuando la JVM encuentra una String igual, la añade al pool de String.

•La clase String tienen un método: length(); los arreglos tienen el atributo length.

•La API de StringBuffer y StringBuilder son idénticos, con la excepción de que los métodos de StringBuffer están sincronizados.

•Los métodos StringBuilder se ejecutan más rápido que los métodos de StringBuffer.

Todos los siguientes puntos se aplican tanto a StringBuffer como a StringBuilder:

Son mutables lo que significa que pueden cambiar sin necesidad de crear un nuevo objeto.

Los métodos de StringBuffer actúan sobre el objeto que los invoca, y los objetos pueden cambiar sin una asignación explícita en la declaración.

El método equals() de StringBuffer no esta sobrescrito, lo que significa que no se pueden comparar los valores.

•Recuerde que los métodos de String se evalúan de izquierda a derecha.

Los métodos String que debes conocer para el examen son: charAt(), concat(), equalsIgnoreCase(), longitud(), replace(), substring(), toLowerCase(), toString(), toUpperCase() y trim ).

•Los métodos de StringBuffer y StringBuilder que debes conocer para examen son: append(), delete(), insert(), reverse() y toString().

•